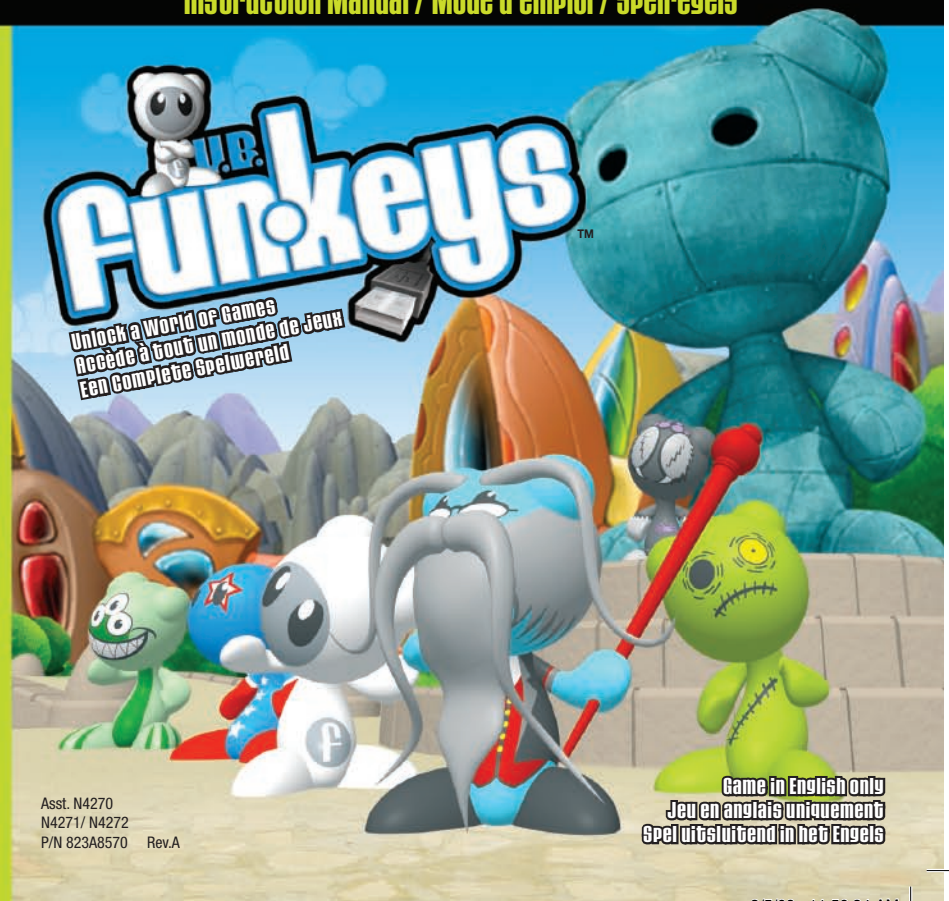
N4271/ N4272 Starter Set Manual_3L(English, French & Dutch)
Mattel P/C N4270-0823
P/N 823A8570 Rev.A
Size: (W)119mm X (H)119mm
Date: Feb. 22, 2008

Instruction Manual / Mode d'emploi / Spelregels

V.I.P. Funkeys™

Unlock a World of Games
Accède à tout un monde de jeux
Een Complete Spelwereld

RADICA



Asst. N4270
N4271/ N4272
P/N 823A8570 Rev.A

Game in English only
Jeu en anglais uniquement
Spel uitsluitend in het Engels

Table of Contents

Installation 2
Getting Started 3
Exploring Worlds 4
Portals and Game Rooms 5
The Crib 6
Grand Funkey Station 6
Caution 7
Credits ..... 24 - 25

Installation

System Requirements:

Supported OS: ..... Windows Vista™/XP/2000
Processor: ..... 800 MHz processor (1.3 GHz recommended)
RAM: ..... 256 MB RAM (512 MB recommended)
Hard Drive Space: ..... 1 GB free hard disk space
Video Card: ..... 32 MB video card (64 MB recommended)
CD or DVD Drive: ..... Required
Ports: ..... USB port (USB connection via U.B. Hub cable)
Software: ..... Adobe Flash 9 (included
Other: ..... Sound card, keyboard, mouse

Notice: Internet connection required for software updates and full crib functionality

Installing U.B. Funkeys™

NOTE: DO NOT PLUG IN YOUR U.B. HUB INTO THE USB PORT UNTIL PROMPTED!

To install U.B. Funkeys, insert the game disc into your CD/DVD drive. Double click on the Setup file to start the installation. Follow the wizard to successfully install the game on your computer. When prompted, plug in your U.B. Hub to the USB port on your computer.

NOTE: When you plug in the U.B. Hub™ to your computer, the 'New Hardware Wizard' will appear. Close this wizard. A window will appear stating that the "Hardware may have not been installed properly". This is normal and will not affect the U.B. Hub.

This will load the drivers to this device onto your computer and make it functional. If for some reason your U.B. Hub ever stops working, simply unplug it from the USB port and plug it back in again. This will reset the hub and get you back in good working order.

N4270-Asst_N4271_N4272 Funkeys S2 2
3/5/08 11:56:35 AM

Uninstalling U.B. Funkeys™

To uninstall U.B. Funkeys, open the Control Panel and double click on the Add or Remove Programs icon. Select U.B. Funkeys from the list displayed and click on the Change/Remove button. Follow the wizard to uninstall U.B. Funkeys from your computer.

Welcome to U.B. Funkeys™

U.B. Funkeys is the exciting computer game that transports you to the fun and funky world of Terrapinia – home of the U.B. Funkeys. Each new U.B. Funkey that you collect gives you access to a new zone, and new games within. Play each U.B. Funkey's game and earn coins to buy cool new items to customize your crib. Once you have it decked out, upload it to share with your friends and family. But watch out! Master Lox™ and his evil henchmen are lurking about; waiting to steal your coins and stop you. Unlock the Zones….Play the Games….and defeat Master Lox, bringing peace to the U.B. Funkeys!

Check out www.ubfunkeys.com for the latest information on U.B. Funkeys.

Getting Started

When you start up the U.B. Funkeys game, you will be brought to the Main Menu where you can create a login, or change your settings.

Create Player – This is where you can enter and change your user name and password.

Login – This is where you will log into the game, once you have set up your user name and password.

Story – This will explain the history of the U.B. Funkeys and what they are all about. Watch this to explain things that you will see in the game and help you to find your way in the world.

Website – Clicking on this will take you to the U.B. Funkeys website.

Options – This will let you change your view settings, enter codes, and whether to check for the latest software updates.

*Please note that these settings are factory set for the best possible experience.

Exploring Worlds

Upon login, you will be dropped into U.B. Funkeys™ Town. It is here that your adventure begins. Use your mouse to click to where you want your U.B. Funkey™ to navigate to on the screen.

Your U.B. Funkey – This shows the current U.B. Funkey that you are using in the U.B. Hub

Main Menu – This will bring you back to the Main Menu.

My Stuff – This is where you can view the current items in your inventory.

Your Coins – This shows you how many coins you currently have.

Sound Options – This is where you can change the Music and Sound Effects volume.

Go to Crib – This takes you directly to your Crib .

Map – This will show you a bird's eye view of where you have been Pay close attention to the U.B. Funky characters you see on screen. Along the way, you will run into both good guys and bad guys (I recommend staying away from the bad guys). You will also come across fun "distractions" that you can interact with. These will change from time to time, so be sure to keep a sharp eye out for them on your journey.

N4270-Asst_N4271_N4272 Funkeys S3 3

3/5/08 11:56:36 AM

Portals

Your main source of transportation to the Zones will be the Portals. Each Portal will take you to a specific zone, so keep track of where they are so you can return. But remember, to use these portals you will need to change into the U.B. Funkey that has access to that Zone (Hint: pay attention to who is using it!) Some Portals are functioning fine, but some are under repair. Check back on those from time to time to see if they have come online to use.

Game Rooms

Each U.B. Funkey has a different Game Room that he can access. As you explore the different Zones, you will come across these Game Rooms that you are denied access to. To get inside and play that U.B. Funkey's game you will need to change into the U.B. Funkey that has access (Hint: pay attention to who is going in & out!) Once inside, you have two choices: play the game or buy new items at the store. To play the game, walk to the gaming platform where you will be transported into the game. You will be rewarded with coins based on your play. The more you play, the more you earn. To buy items at the store, walk over to the counter. The shop-keeper will greet you, and let you scroll through the various items to purchase with the coins you have earned playing games. Whether it is a Chocolate Jellyfish Beanbag or a Wild Pet Alien, you will find it in these stores. Once you purchase the items, you can use them to customize your Crib!

The Crib

Your "Crib" is your place of residence in U.B. Funkeys Town. Customize and design this room however you want it to be. Choose the shape of the room, the wallpaper, and placement of the various items you buy in the stores! What you customize it with, depends on how far you get in the game.

Since different Zones contain different items to buy, and cost different amounts, your Crib will show others how far you have been in the game. Inside your Crib, you will also find "Your Trophy Room". This is where you will see any trophies you were awarded playing the different games in the Game Rooms.

You will also be able to enter "Your Game Room" Once you have achieved a high score playing a game inside of a Game Room in a Zone, you will be able to access this game directly from this room.

Once you have your crib how you want it, share it with your friends! Simply choose "Save" when you exit your crib. You will be prompted to name it something unique. Share up to three versions of your crib. After you name the crib(s) they will be sent to the U.B. Funkey Galaxy™ for your funkey friends to check out. Be sure to tell them exactly what you named it, so they can locate it from Grand Funkey Station!

Grand Funkey Station™

From Grand Funkey Station, you can search and view the various Cribs. Once you enter GFS, you can choose from the following:

Home: Takes you to your Crib. When you exit your Crib, you will return to the Grand Funkey Station.

N4270-Asst_N4271_N4272 Funkeys S4 4

3/5/08 11:56:36 AM

My Friend's Crib: View your friend's Crib. From here you will enter the name of your friend's Crib, and be shown what he has customized!

REMEMBER – Crib names are case sensitive and must match exactly as they are saved.

Surprise Me: Selecting this will take you to a random Crib in the Funkey Galaxy to view. Get ideas here and look for new items that you may not know exist!

Caution

- **Sometimes, a build-up of static electricity (from carpets, etc) may cause the game to stop working. Just unplug the U.B. Hub from the USB port and plug it back in again. This will reset the hub and get you back in good working order.**
- **In an environment with radio frequency interference, the product may malfunction and require user to reset the product.**

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

WARNING: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.

- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio / TV technician for help.

Keep these instructions for future reference as they contain important information.

Protect the environment by not disposing of this product with household waste (2002/96/EC). Check your local authority for recycling advice and facilities.

N4270-Asst_N4271_N4272 Funkeys S5 5

3/5/08 11:56:52 AM

Table des matières

Installation 10
Mise en route 11
Exploration des mondes 12
Portails et Salles de jeux 13
La Cabane 14
Grand Funkey Station 15
Attention 15
Crédits ..... 24 - 25

Installation

Configuration requise:

Systèmes d'exploitation pris en charge : ..... Windows Vista™/XP/2000
Processeur : ..... 800 MHz (1,3 GHz recommandé)
RAM: ..... 256 Mo (512 Mo recommandé)
Espace disque disponible : ..... 1 Go
Carte vidéo : ..... 32 Mo (64 Mo recommandé)
Lecteur CD ou DVD ..... Obligatoire
Ports : ..... USB (connexion USB via le câble Mega-Funkey)
Logiciel : ..... Adobe Flash 9 (inclus)
Autre : ..... Carte son, clavier, souris

Remarque : Une connexion Internet est nécessaire pour les mises à jour logicielles et l'accès aux fonctions complètes de la Cabane.

Installation d'U.B. Funkeys™

REMARQUE : NE BRANCHE PAS TON MEGA-FUNKEY SUR LE PORT USB AVANT D'Y ÊTRE INVITÉ !

Pour installer le Mega-Funkey, insère le disque du jeu dans ton lecteur de CD/DVD. Double-clique sur le fichier de configuration pour démarrer l'installation. Suis les instructions de l'assistant pour que l'installation du jeu sur ton ordinateur aboutisse. Lorsque tu y es invité(e), branche ton Mega-Funkey sur le port USB de l'ordinateur.

REMARQUE : Lorsque tu branches le Mega-Funkey sur ton ordinateur, l'Assistant « Ajout de nouveau matériel » apparaît. Ferme cet assistant. Une fenêtre apparaît alors, indiquant que « le matériel n'a peut-être pas été installé correctement ». Ceci est normal et n'aura aucune incidence au niveau du Mega-Funkey.

N4270-Asst_N4271_N4272 Funkeys S6 6
3/5/08 11:56:53 AM

Cette opération charge les pilotes du Mega-Funkey sur ton ordinateur et le rend fonctionnel. Si, pour une raison quelconque, le Mega-Funkey s'arrête de fonctionner, débranche-le du port USB puis rebranche-le. Cette opération va réinitialiser l'appareil qui sera à nouveau fonctionnel.

Désinstallation d'U.B. Funkeys™

Pour désinstaller U.B. Funkeys, ouvre le Panneau de configuration et double-clique sur l'icône Ajout/Suppression de programmes. Sélectionne U.B. Funkeys dans la liste qui s'affiche et clique sur le bouton Modifier/Supprimer. Suis les instructions de l'assistant pour désinstaller U.B. Funkeys de ton ordinateur.

Bienvenue dans U.B. Funkeys™

U.B. Funkeys est un jeu sur ordinateur fascinant qui te transporte dans l'univers Funkey et délirant de Terrapinia, où s'ébattent les Funkeys. Chaque nouveau Funkey que tu collectes te permet d'accéder à une nouvelle zone, ainsi qu'aux nouveaux jeux qui s'y trouvent. Joue à chaque jeu U.B. Funkeys et gagne des pièces pour t'acheter de nouveaux objets géniaux et personnaliser ta Cabane. Une fois que celle-ci décorée, télécharge-la pour la faire voir à tes amis et ta famille. Mais fais attention ! Maître Lox et ses Soldats damnés rôdent, prêts à voler tes pièces et à te bloquer. Déverrouille les Zones… Participe aux Jeux… Et terrasse Maître Lox pour ramener la paix dans U.B. Funkeys !

Rends-toi sur www.ubfunkeys.fr pour te procurer les dernières informations sur U.B. Funkeys.

Mise en route

Quand tu démarres le jeu U.B. Funkeys, tu accèdes au Menu principal, lequel te permet de créer un joueur ou de modifier tes paramètres.

Créer un joueur - C'est là que tu dois aller pour changer de nom d'utilisateur et de mot de passe.

Connexion – C'est là que tu ouvres une session de jeu, une fois que tu as défini tes nom d'utilisateur et mot de passe.

Histoire – C'est là que tu vas apprendre l'histoire des Funkeys et tout ce qui les concerne. Consulte cette section pour comprendre les choses que tu verras dans le jeu et pour arriver à trouver ton chemin dans ce monde.

Site Web – Clique sur ce lien pour accéder au site Web U.B. Funkeys.

Options – C'est là que tu peux modifier les paramètres d'affichage, entrer des codes, ou encore rechercher les toutes dernières mises à jour du logiciel.

*Ces paramètres sont définis en usine, pour une expérience optimale du jeu.

Exploration des mondes

Lorsque tu te connectes, tu te retrouves à Funkeystown. C'est là que débute ton aventure. Utilise la souris pour cliquer sur l'écran à l'endroit où tu veux que ton Funkey se rende.

Mon Funkey – Tu peux voir quel est ton Funkey sur le Mega-Funkey en ce moment.

Menu principal – Te permet de revenir au Menu principal.

Mes trucs – C'est là que tu peux afficher les objets qui se trouvent dans ton stock.

Mes pièces – Te montre le nombre de pièces que tu possèdes actuellement.

Options de son – C'est là que tu peux régler le volume de la musique et des effets sonores.

Aller à la Cabane – T'amène directement dans ta cabane.

N4270-Asst_N4271_N4272 Funkeys S7 7

3/5/08 11:56:53 AM

Carte – Affiche une vue aérienne des endroits où tu es allé(e). Fais bien attention aux personnages Funkey que tu vois à l'écran. Sur ta route, tu rencontreras des personnes sympas et d'autres mauvaises... Et je te conseille de rester à bonne distance de ces dernières. Tu verras également différentes « attractions » amusantes avec lesquelles tu pourras interagir. Celles-ci changeront de temps en temps, alors repère-les bien pour ne pas les manquer au cours de ton périple.

Portails

Ton principal moyen de transport vers les Zones sera les Portails. Chaque portail t'amène dans une zone spécifique, alors garde une trace des endroits où ils se situent pour pouvoir y retourner. Mais n'oublie pas : pour utiliser ces Portails, tu devras prendre la forme du Funkey qui a accès à cette Zone (Indice : fais attention à qui l'utilise !) Certains Portails fonctionnent parfaitement, mais d'autres sont en cours de réparation. Jette un œil à ces derniers de temps en temps, pour voir s'ils sont à nouveau opérationnels.

Salles de jeux

Chaque Funkey dispose d'une Salle de jeux différente. Tandis que tu explores les différentes Zones, tu vas rencontrer certaines de ces Salles de jeux dont l'accès te sera interdit. Pour entrer et jouer à ce jeu U.B. Funkeys, tu devras prendre l'apparence du Funkey qui y a accès (Indice : fais attention à qui rentre et sort !) Une fois à l'intérieur, deux choix s'offrent à toi : jouer ou bien acheter de nouveaux articles au magasin. Pour jouer, marche sur la plate-forme de jeu : tu seras transporté jusqu'au jeu. Tu seras récompensé par des pièces en fonction de tes prouesses. Plus tu joueras, plus tu pourras remporter de pièces. Pour acheter des articles au magasin, passe le comptoir. Le marchand t'accueillera et te laissera parcourir les différents articles que tu peux acheter avec les pièces gagnées en jouant. S'il s'agit d'un Pouf méduse marron ou d'une Boule de poils violette, tu les trouveras dans ces magasins. Une fois tes objets achetés, tu peux les utiliser pour personnaliser ta Cabane !

Cabane

Ta « Cabane » est l'endroit où tu habites à Funkeystown. Personnalise-la et réalise la Cabane de tes rêves. Choisis la forme de la pièce, le papier peint et la place des différents articles achetés dans les magasins ! Les objets dont tu disposes pour personnaliser ta Cabane dépendent de ta progression dans le jeu.

Comme les différentes Zones comportent des articles à acheter différents, et coûtent des sommes différentes, ta Cabane permettra aux autres de connaître ta progression dans le jeu. À l'intérieur de ta Cabane, tu trouveras également « La Salle des trophées». C'est là que tu verras le nombre de trophées qui t'ont été décernés au cours des différentes parties jouées dans les Salles de jeux.

Tu pourras également accéder à « Ta Salle de jeux ». Lorsque tu atteins un score élevé en faisant une partie dans la Salle de jeux d'une Zone, tu peux alors accéder directement à ce jeu depuis La Salle des trophées de ta Cabane.

Une fois que ta Cabane est telle que tu le souhaites, fais-la voir à tes amis! Il te suffit pour cela de choisir « Enregistrer » quand tu quittes ta Cabane. Tu seras alors invité à lui donner un nom unique. Tu peux partager jusqu'à trois versions de ta Cabane. Une fois un nom donné à ta Cabane, celle-ci est envoyée dans la Galaxie Funkey, où tes amis pourront l'admirer. Veille à leur dire précisément comment tu l'as appelée, pour qu'ils puissent la localiser depuis Grand Funkey Station !

N4270-Asst_N4271_N4272 Funkeys S8 8

3/5/08 11:56:54 AM

Grand Funkey Station™

C'est à partir de Grand Funkey Station que tu peux rechercher et afficher les différentes Cabanes. Une fois à Grand Funkey Station, tu disposes des choix suivants :

Maison : Te ramène à ta Cabane. Quand tu quittes ta Cabane, tu retournes à Grand Funkey Station.

La Cabane de mon ami(e) : Admire la Cabane de ton ami(e). C'est là que tu entres le nom de la Cabane de ton ami(e) et que tu peux voir comment il ou elle l'a personnalisée !

N'OUBLIE PAS – Tu dois saisir les noms de Cabanes tels qu'ils ont été enregistrés.

Surprends-moi : Si tu choisis cette option, tu accèdes au hasard à une Cabane de la Galaxie Funkey. C'est l'occasion pour toi de t'inspirer de ce que tu vois et de découvrir des objets dont tu ignorais peut-être l'existence !

Attention

- **Il peut arriver que le produit cesse de fonctionner suite à une accumulation d'électricité statique (provenant de tapis, par exemple). Il suffit alors de débrancher le Mega-Funkey du port USB, puis de le rebrancher. Cette opération va réinitialiser l'appareil qui sera à nouveau fonctionnel.**
- **Il est possible que le jeu fonctionne mal dans un environnement comportant des fréquences radio générant des interférences, et qu'il doive être redémarré.**

Cet appareil est conforme à l'article 15 de la réglementation de la FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) ce jeu ne doit pas causer d'interférences nuisibles et (2) il doit tolérer toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant entraîner un fonctionnement indésirable.

AVERTISSEMENT : Tout changement ou modification de cet appareil n'ayant pas été expressément approuvé par les parties responsables de sa conformité peut entraîner l'annulation du droit d'exploitation de l'équipement par l'utilisateur.

REMARQUE : Cet équipement a été testé et jugé conforme aux limites de Classe B pour un appareil numérique, en vertu de l'article 15 de la réglementation de la FCC. Ces limites ont été instaurées pour fournir une protection raisonnable contre toute interférence nuisible dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio. S'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il peut provoquer des interférences sur les communications radio. Cependant, il n'est pas garanti que des interférences ne se produiront pas dans certaines installations. Si cet équipement cause des interférences à la réception radio ou télévisée (ce qui peut être vérifié en éteignant le jeu puis en le remettant sous tension), l'utilisateur peut tenter de les résoudre en suivant une ou plusieurs des mesures ci-après :

- Réorienter ou repositionner l'antenne réceptrice.
- Augmenter l'espace entre l'équipement et le récepteur.
- Connecter le jeu à une prise de courant différente de celle sur laquelle le récepteur est branché.
- Pour obtenir de l'aide, contacter le vendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté.

Conserver ce mode d'emploi pour s'y référer en cas de besoin car il contient des informations importantes.

Protéger l'environnement en ne jetant pas ce produit avec les ordures ménagères (2002/96/EC). Consulter la municipalité pour obtenir des conseils sur le recyclage et connaître les centres de dépôt de la région.

N4270-Asst_N4271_N4272 Funkeys S9 9

3/5/08 11:56:54 AM

Inhoud

Installatie 18
Spelvoorbereidingen 19
Werelden ontdekken 20
Poorten en spelkamers 21
De Crib 22
Grand Funkey Station 22
Waarschuwing 23
Credits ..... 24 - 25

Installatie

Systeemvereisten:

Besturingssystemen: ..... Windows Vista™/XP/2000
Processor: ..... 800 MHz processor (1,3 GHz aanbevolen)
RAM-geheugen: ..... 256 MB RAM (512 MB aanbevolen)
Ruimte op harde schijf: ..... 1 GB vrije ruimte op harde schijf
Videokaart: ..... 32 MB videokaart (64 MB aanbevolen)
Cd- of dvd-station: ..... Vereist
Poorten: ..... USB-poort (USB-verbinding via U.B. Hub-kabel)
Software: ..... Adobe Flash 9 (inbegrepen)
Overig: ..... Geluidskaart, toetsenbord, muis

NB: Internetverbinding vereist voor software-updates en volledige crib-functionaliteit

Installeren van U.B. Funkeys

NB: DE U.B. HUB PAS AANSLUITEN OP DE USB-POORT NADAT DAARTOE INSTRUCTIES ZIJN GEGEVEN!

Plaats de spel-cd in het cd/dvd-station. Dubbelklik op het Setup-bestand om de installatie te starten. Volg de aanwijzingen in de wizard om het spel op de computer te installeren. Sluit de U.B. Hub aan op de USB-poort van de computer wanneer daartoe instructies worden gegeven.

NB: Na het aansluiten van de U.B. Hub verschijnt de “Nieuwe Hardware Wizard”. Sluit deze wizard. Vervolgens verschijnt er een venster met de mededeling “Mogelijk is de hardware niet goed geïnstalleerd”. Dit is normaal en heeft geen invloed op de werking van de U.B. Hub.

De stuurprogramma’s voor dit apparaat worden op de computer geïnstalleerd om een goede werking te verzekeren. Als de U.B. Hub om welke reden dan ook niet goed werkt, de hub gewoon even loskoppelen van de USB-poort en opnieuw aansluiten. De hub wordt dan gereset zodat alles weer goed werkt.

N4270-Asst_N4271_N4272 Funkeys S10 10
3/5/08 11:56:55 AM

Deïnstalleren van U.B. Funkeys

Open het Configuratiescherm en dubbelklik op het pictogram Programma's Toevoegen/ Verwijderen. Selecteer U.B. Funkeys in de lijst en klik op de knop Wijzigen/Verwijderen. Volg de instructies in de wizard om U.B. Funkeys van de computer te verwijderen.

Welkom bij U.B. Funkeys

U.B. Funkeys is een spannend computerspel dat je meeneemt naar het land Terrapinia van de U.B. Funkeys. Telkens als je een nieuwe U.B. Funkey verzamelt, krijg je toegang tot een nieuwe zone en nieuwe spellen in die zone. Speel de verschillende U.B. Funkeys spellen en verzamel munten om coole nieuwe spullen voor je crib te kopen. Zodra je crib is ingericht, kun je 'm uploaden om 'm met vrienden en familie te delen. Maar pas op! Master Lox en zijn boosaardige handlangers liggen op de loer, klaar om je munten te stelen en je te stoppen. Ontsluit de zones….Speel de spellen….en versla Master Lox, zodat de U.B. Funkeys voortaan rust hebben!

Kijk op www.ubfunkeys.com voor de nieuwste informatie over U.B. Funkeys.

Spelvoorbereidingen

Je begint het U.B. Funkeys spel in het Hoofdmenu, waar je inloggegevens kunt invoeren en je instellingen kunt veranderen.

Create Player - Hier kun je een gebruikersnaam en wachtwoord invoeren en veranderen.

Login - Hier kun je inloggen in het spel nadat je een gebruikersnaam en wachtwoord hebt ingevoerd.

Story - Hier kun je van alles lezen over de U.B. Funkeys en hun geschiedenis. Klik op Story om uitleg te krijgen over het spel en over manieren om door de wereld van de U.B. Funkeys te navigeren.

Website - Als je hierop klikt, ga je naar de website van U.B. Funkeys.

Options - Hier kun je beeldinstellingen wijzigen, codes invoeren en controleren of er nieuwe software-updates zijn.

*De instellingen zijn in de fabriek voorgeïnstalleerd voor de beste gebruikerservaring.

Werelden ontdekken

Nadat je hebt ingelogd, kom je terecht in U.B. Funkeys Town. Dit is het beginpunt van je avonturen. Klik met je muis ergens in het scherm om je U.B. Funkey te verplaatsen.

Your U.B. Funkey - De U.B. Funkey die je op dat moment gebruikt in de U.B. Hub.

Main Menu - Hier ga je terug naar het hoofdmenu.

My Stuff - Hier kun je zien welke spullen je hebt gekocht.

Your Coins - Hier kun je zien hoeveel munten je hebt.

Sound Options - Hier kun je het volume van de muziek en geluidseffecten wijzigen.

Go to Crib - Hier ga je direct naar je crib.

Map - Hier zie je een kaart met een overzicht van waar je bent geweest. Let op goed op de U.B. Funkey figuren op de kaart. Tijdens het spel kom je goede en kwade figuren tegen (blijf uit de buurt van de kwade figuren). Je komt ook allerlei "attracties" tegen waarmee je interactief kunt spelen. De attracties veranderen van tijd tot tijd, dus houd ze goed in de gaten tijdens je reis.

N4270-Asst_N4271_N4272 Funkeys S11 11

3/5/08 11:56:55 AM

Poorten

Via de poorten ga je naar de zones. Iedere poort brengt je naar een andere zone, dus onthoud goed waar de poorten zich bevinden zodat je weet hoe je weer terug kunt. Om van de poorten gebruik te kunnen maken, moet je eerst veranderen in de U.B. Funkey die toegang heeft tot de bijbehorende zone. (Tip: let goed op wie de poorten gebruikt!) Sommige poorten functioneren uitstekend, maar andere poorten zijn buiten gebruik wegens reparatie. Controleer die poorten regelmatig om te zien of ze alweer online en bruikbaar zijn.

Spelkamers

Iedere U.B. Funkey heeft toegang tot een eigen spelkamer. Terwijl je de verschillende zones verkent, kom je vanzelf de verschillende spelkamers tegen. Maar je hebt niet zomaar toegang tot de spelkamers! Om binnen te komen en spellen te spelen moet je eerst veranderen in de U.B. Funkey die toegang heeft tot de spelkamer. (Tip: let goed op wie de spelkamers in- en uitgaan!) Als je eenmaal binnen bent, heb je twee keuzes: het spel spelen of nieuwe spullen kopen in de winkel. Om het spel te spelen loop je naar het spelplatform, waarna je vanzelf in het spel terechtkomt. Tijdens het spelen kun je munten verdienen. Hoe meer je speelt, hoe meer je verdient. Als je spullen in de winkel wilt kopen, loop je naar de toonbank. Je wordt begroet door de winkelier, die je laat scrollen door de spullen die je met je verdiende munten kunt kopen. In de winkels is van alles te koop, van een Chocolate Jellyfish Beanbag tot een Wild Pet Alien. Met de gekochte spullen kun je je crib inrichten.

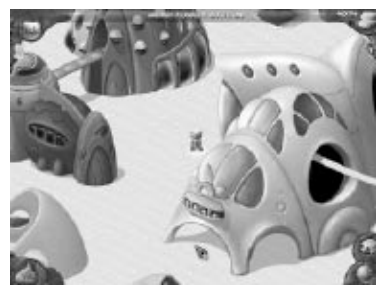
De crib

Je “crib” is je eigen kamer in U.B. Funkeys Town. Je kunt deze kamer helemaal naar eigen smaak aanpassen en inrichten. Kies de vorm van de kamer, het behang en de plaats waar je je spullen wilt neerzetten! Wat je in je kamer kunt inrichten, hangt af van hoe ver je in het spel gekomen bent.

Omdat er in de verschillende zones verschillende spullen met verschillende prijzen te koop zijn, kunnen anderen aan jouw crib zien hoe ver je bent gekomen in het spel. In je crib bevindt zich ook “Your Trophy Room”. In deze prijzenkamer bevinden zich alle prijzen die je hebt gewonnen in de spelkamers.

Je kunt de prijzenkamer ook binnengaan. Zodra je in een spelkamer een hoge score hebt behaald met een spel, kun je vanuit die kamer direct naar de prijzenkamer gaan.

Wanneer je crib helemaal is ingericht zoals jij wilt, kun je ‘m met vrienden delen! Je hoeft bij het verlaten van je crib alleen maar op “Opslaan” te klikken. Je wordt dan gevraagd je crib een naam te geven. Je kunt wel drie verschillende versies van je crib met anderen delen. Nadat je de cribs een naam hebt gegeven, worden ze naar het U.B. Funkey Galaxy verzonden zodat je vrienden ze daar kunnen bekijken. Vergeet niet je vrienden de juiste naam van je crib te vertellen, zodat ze ‘m vanaf Grand Funkey Station kunnen vinden!



Grand Funkey Station

Vanaf Grand Funkey Station kun je naar cribs zoeken en er naar toe gaan. Nadat je Grand Funkey Station bent binnengegaan, heb je de volgende keuzes:

N4270-Asst_N4271_N4272 Funkeys S12 12

3/5/08 11:56:56 AM

Home: Zo ga je naar je crib. Na het verlaten van je crib keer je automatisch terug naar Grand Funkey Station.

My Friend's Crib: zo ga je naar een crib van een vriend. Hier kun je de naam van de crib van je vriend invullen om te kijken hoe hij zijn crib heeft ingericht!

BELANGRIJK: De namen van de cribs zijn hoofdlettergevoelig en moeten precies zo worden gespeld als ze zijn opgeslagen.

Surprise Me: Als je hierop klikt, ga je naar een willekeurige crib in het Funkey Galaxy. Zo kun je allerlei ideeën opdoen en spullen bekijken die je misschien nog nooit eerder hebt gezien!

Waarschuwing

- **Soms werkt het speelgoed niet als gevolg van statische elektriciteit (b.v. van tapijten, etc). In dat geval de U.B. Hub gewoon even uit de USB-poort halen en weer inpluggen. De hub wordt dan gereset zodat hij weer goed werkt.**
- **In een omgeving met radiografische storing kan dit product minder goed werken. Het product dan even resetten.**

Bewaar deze gebruiksaanwijzing; kan later nog van pas komen.

Denk aan het milieu en zet dit product niet bij het huishoudafval (2002/96/EG). Win advies in bij uw gemeente en informeer naar faciliteiten voor recycling.

U.B. Funkey™ Credits

RADICA
Ethan Keoni Wood – Funkey Visionary
Jeff Bruneau – Thought Jockey of Funk
Ron Bagley – Director of Funk
Chris Wilson – Funkey Biographer
Kevin Brase – Head Honcho
Robert Brock – Spider Funkey
Andrew Jones – Smells Funkey
Joe Donney – Funkey Historian

RADICA CHINA
Larry Cheng – VP of engineering
Donny So – project management director
Kenneth Yu – engineering director
Tony Ngai – project manager
Derek Man – software development manager
Ivan Yeung – project engineer
Derek Mok – electronic engineering manager
Mingo Wong – mechanical engineering manager
Andrew Lo – senior electronic engineer
Chris Park – senior software engineer
Shek Chan Kei – engineering manager
Keith Yiu – engineering service manager
Zhang King – mechanical engineer
Pi Tao – assistant mechanical manager
Tony Chan – graphic designer

ARKADIUM
Jessica Stasi Rovello – Executive Producer
Kenny Rosenblatt - Producer
Tammy Manganello – Producer
Simon Kono – Lead Designer
William Bredbeck – Lead Designer
Terrance Peng – 3D Artist
Silas Law – QA Manager
Julia Detar – Flash Developer
Thomas Rassweiler – Flash Developer

ARKADIUM UKRAINE
Igor Fedorov – Technical leader, Senior Flash developer
Maksim Korablyov – Project manager
Vladimir Morozov – Flash developer
Sergey Shmuylo – Junior Flash developer
Constantin Kondratyuk – Server side engineer
Lenura Abdurashitova – QA Tester
Enver Keshfetdinov - QA Tester
Larisa Bolgova - QA Tester

N4270-Asst_N4271_N4272 Funkeys S13 13

3/5/08 11:56:56 AM

U.B. Funkey™ - Crédits

RADICA
Ethan Keoni Wood – Visionnaire Funkey
Jeff Bruneau – Pape du Funk
Ron Bagley – Metteur en scène du Funk
Chris Wilson – Biographe des Funkeys
Kevin Brase – Chef mercenaire
Robert Brock – Araignée Funkey
Andrew Jones – Renifleur de Funkey
Joe Donney – Historien es Funkey

RADICA CHINE
Larry Cheng – Responsable de l'ingénierie
Donny So – Directeur de projet
Kenneth Yu – Directeur technique
Tony Ngai – Chef de produit
Derek Man – Responsable du développement du logiciel
Ivan Yeung – Responsable projet
Derek Mok – Responsable ingénierie électronique
Mingo Wong – Responsable ingénierie mécanique
Andrew Lo – Ingénieur électronicien senior
Chris Park – Ingénieur en logiciel senior
Shek Chan Kei – Responsable technique
Keith Yiu – Responsable du service de l'ingénierie
Zhang King – Ingénieur mécanicien
Pi Tao – Ingénieur mécanicien adjoint
Tony Chan – Graphiste

ARKADIUM
Jessica Stasi Rovello – Producteur exécutif
Kenny Rosenblatt - Producteur
Tammy Manganello – Producteur
Simon Kono – Responsable conception
William Bredbeck – Responsable conception
Terrance Peng – Infographiste 3D
Silas Law – Responsable Assurance-Qualité
Julia Detar – Développeur Flash
Thomas Rassweiler – Développeur Flash

ARKADIUM UKRAINE
Igor Fedorov – Responsable technique, Développeur Flash senior
Maksim Korablyov – Chef de produit
Vladimir Morozov – Développeur Flash
Sergey Shmuylo – Développeur Flash junior
Constantin Kondratyuk – Responsable technique côté serveur
Lenura Abdurashitova – Testeur assurance-qualité
Enver Keshfetdinov - Testeur assurance-qualité
Larisa Bolgova - Testeur assurance-qualité

© 2007 Mattel, Inc. All Rights Reserved. Tous droits réservés.
Mattel B.V., Postbus 576, 1180 AN Amstelveen, Nederland. 0800 - 2628835.
Mattel Belgium, Trade Mart, Atomiumsquare, Bogota 202 – B 275, 1020 Brussels.
Gratis nummer België: 0800 – 16 936 - Gratis nummer Luxemburg: 800 - 22 784 -Gratis nummer Nederland: 0800 - 262 88 35.
Mattel U.K. Ltd., Vanwall Business Park, Maidenhead SL6 4UB.
Helpline 01628 500303

service.mattel.com